

# PHƯƠNG THỨC KÍCH THÍCH

---



# Phương Thức Kích Thích

---

- Ký Hiệu NASPE/BPEG (NBG)
- Điều Trị
- Chẩn Đoán

# Ký Hiệu NASPE/BPEG (NBG)

I	II	III	IV	V
Buồng tạo nhịp	Buồng nhận cảm	Dạng đáp ứng	Khả năng lập trình	Chức năng chống nhịp nhanh
O = Không	O = Không	O = Không	O = Không	O = Không
A = Nhĩ	A = Nhĩ	T = Khởi kích	P = Đơn giản	P = tạo nhịp
V = Thất	V = Thất	I = Úc chế	M = Đa năng	S = Sốc
D = Cả hai (A và V)	D = Cả hai (A và V)	D = Cả hai (T + I)	C = viễn lượng đa năng	D = Cả hai (P+S)
S = Đơn (A or V)	S = Đơn (A hoặc V)	I/T = khởi kích thay vì cản	R = Nhịp thích ứng	

# Ký Hiệu NASPE/BPEG (NBG)

---

- Ước chế: nếu máy phát hiện được hoạt động nội tại thì sẽ không tạo nên xung kích thích
- Khởi kích: nếu máy phát hiện được hoạt động nội tại thì sẽ tạo ra một xung kích thích. Xung này sẽ xảy ra hầu như là trùng với sóng P hay sóng QRS, tùy buồng được kích thích.

---

# Phương Thức Tạo Nhịp

# A O O

- *Kích thích*                      Nhĩ
- *Nhận cảm*                      O        (không)
- *Đáp ứng*                        O        (không)



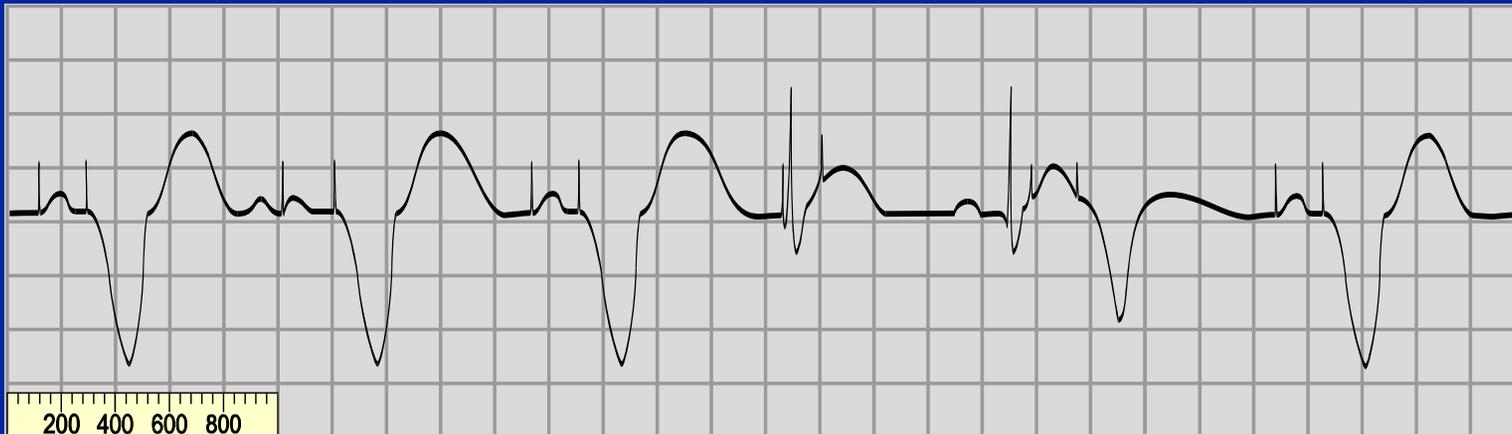
# V O O

- |                     |           |
|---------------------|-----------|
| ■ <i>Kích thích</i> | Thất      |
| ■ <i>Nhận cảm</i>   | ○ (không) |
| ■ <i>Đáp ứng</i>    | ○ (không) |



# DOO

- *Kích thích*                      **Đôi (A và V)**
- *Nhận cảm*                        **O      (không)**
- *Đáp ứng*                         **O      (không)**
  - ◆ máy tạo nhịp sẽ lờ các hoạt động nội tại



# AAI

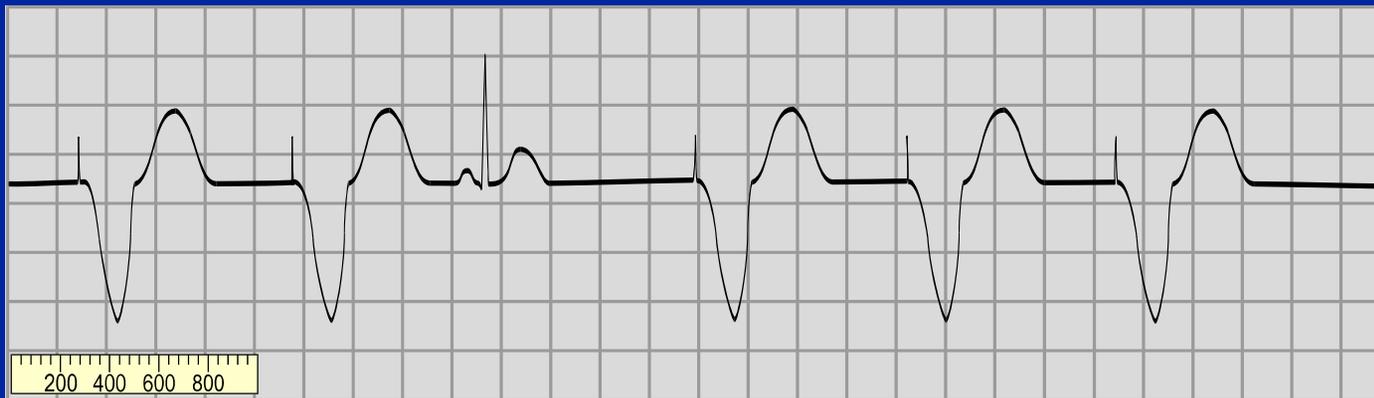
- *Kích thích* Nhĩ
- *Nhận cảm* Nhĩ
- *Đáp ứng* **Ức Chế**
  - ◆ một phức bộ P được phát hiện sẽ lập lại bộ phận bấm giờ nhịp tối thiểu



# VVI

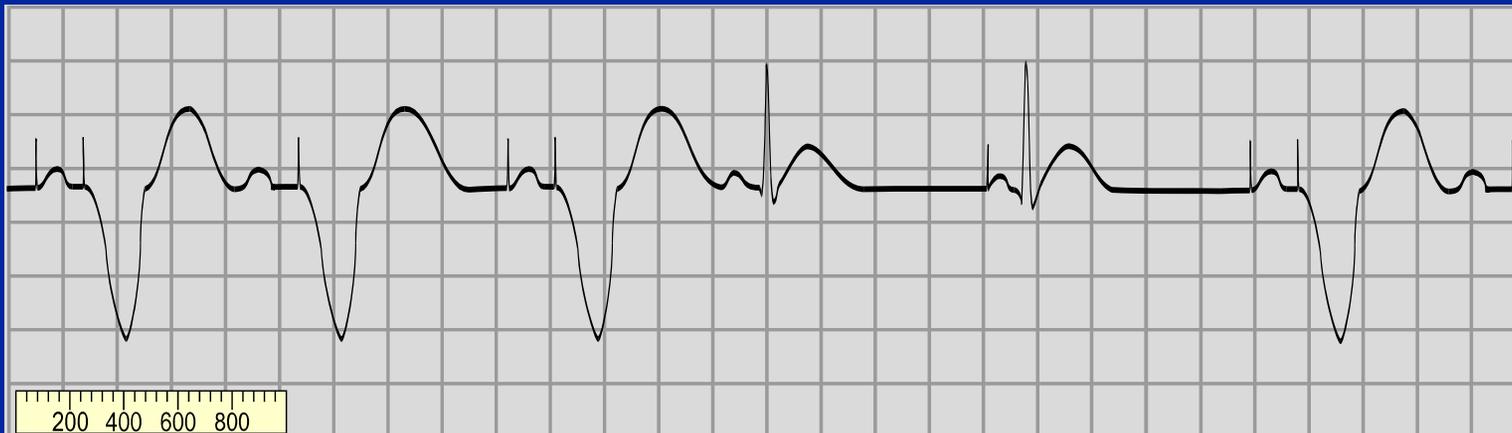
- *Kích thích*                      **Thất**
- *Nhận cảm*                        **Thất**
- *Đáp ứng*                          **Ức Chế**

- ◆ một phức bộ QRS được phát hiện sẽ lập lại bộ phận bấm giờ máy tạo nhịp



# DDD

- *Kích thích*Đôi (N & T)
- *Nhận cảm*Đôi (N & T) - nhĩ là chủ
- *Đáp ứng*                      Đôi (ức chế N/T, khởi kích T)



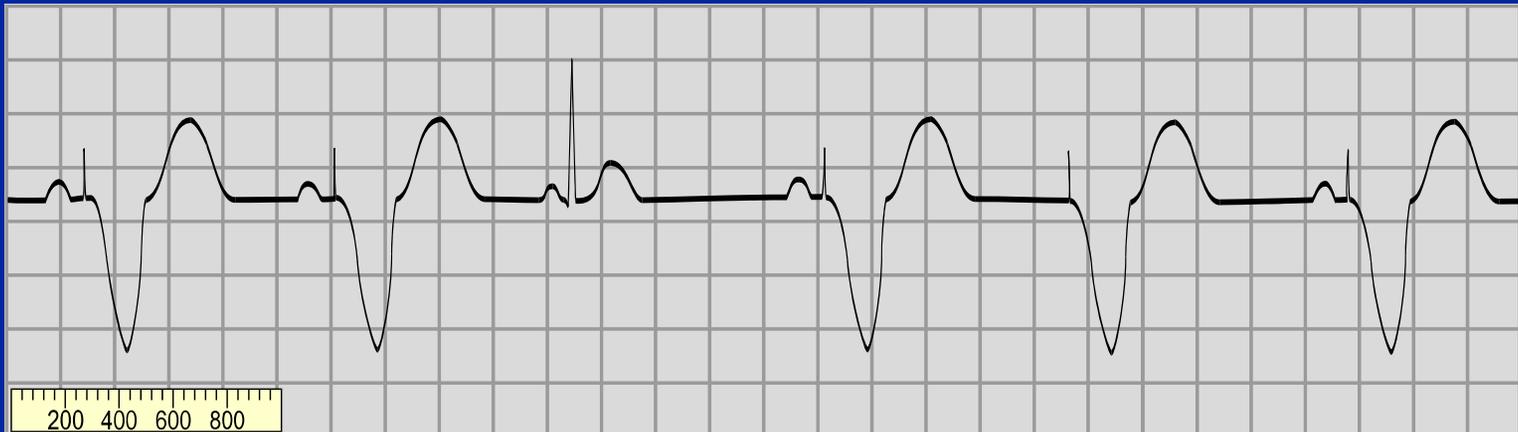
# DDD

---

- Loại máy DDD dùng nhịp tâm nhĩ làm chủ và bộ phận bấm giờ sẽ được lập lại mỗi khi sóng p được phát hiện. Nếu sau một thời gian mà máy không phát hiện được sóng p ở tâm nhĩ, thì máy sẽ tạo nên một xung ở nhĩ và sau thời gian thứ nhì sẽ tạo nên một xung ở thất nếu trong thời gian này một phức bộ QRS không được phát hiện ở thất.

# V D D

- *Kích thích Thất*
- *Nhận cảm Đồi (N và T) - nhĩ là chủ*
- *Đáp ứng Đồi (ức chế T và khởi kích T)*
  - ◆ theo nhịp nhĩ khi có



# DDI

- *Kích thích*Đôi (A và V)
- *Nhận cảm*Đôi (A & V) - thất là chủ
- *Đáp ứng*                      *Ức chế*



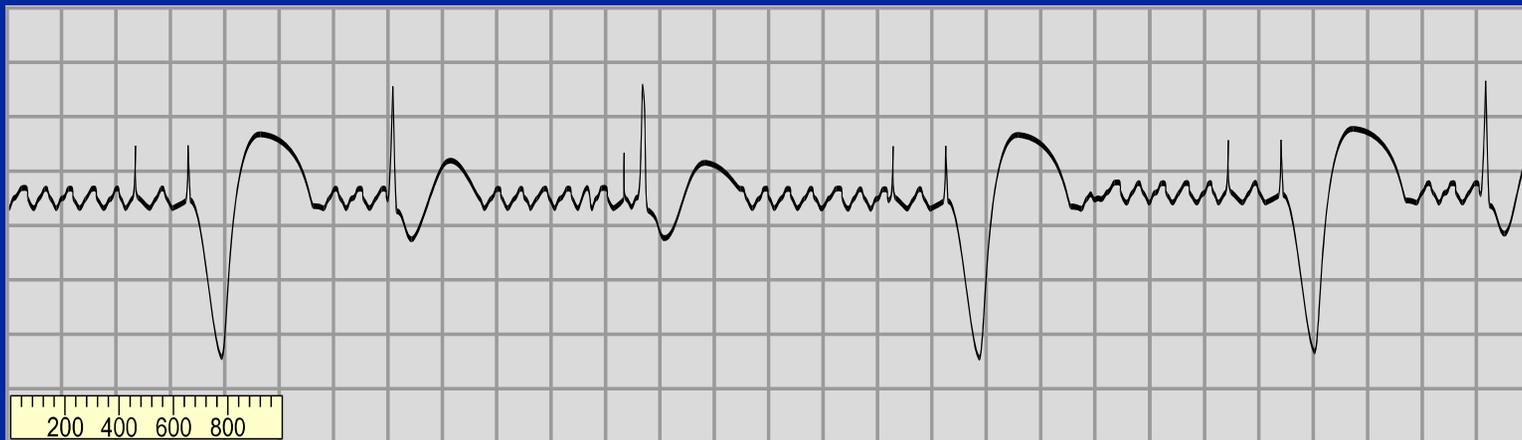
# DDI

---

- Loại máy DDI dùng nhịp tâm thất làm chủ và bộ phận bấm giờ sẽ được lập lại mỗi khi một phức bộ QRS được phát hiện hoặc máy kích thích tâm thất. Một xung sẽ được dùng để kích thích tâm nhĩ sau thời gian quy định nếu sóng p không được phát hiện trong thời gian này.

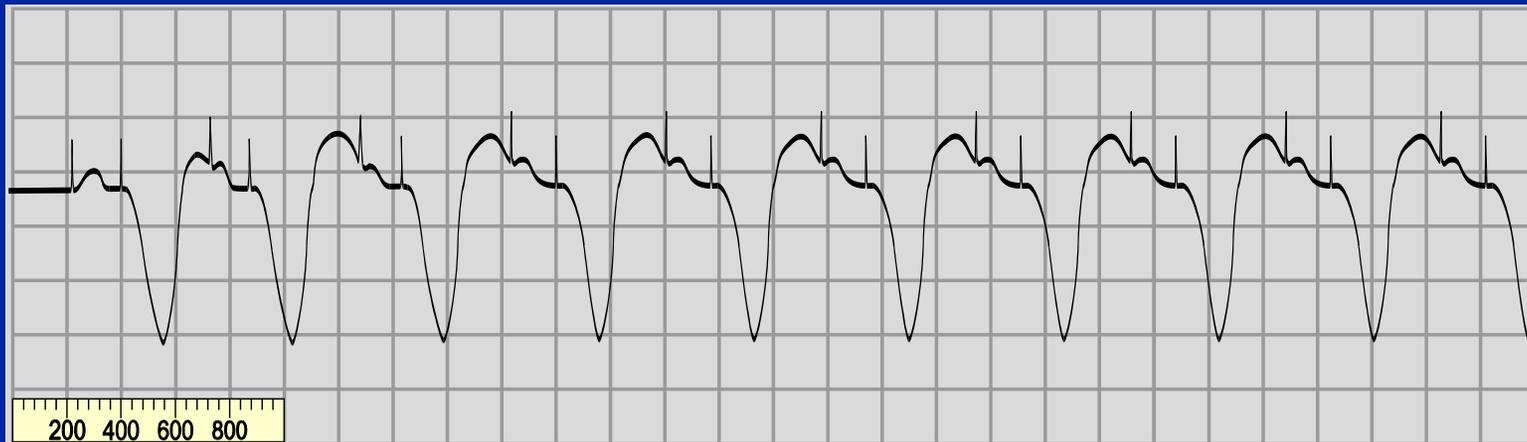
# DVI

- *Kích thích Đôi (A & V)*
- *Nhận cảm Thất*
- *Đáp ứng*                      *Ức chế*
  - ◆ nhịp cố định, kích thích tuần tự ở nhĩ và thất, tùy nhu cầu thất



# DDDR

- *Kích Thích* Đôi (A & V)
- *Nhận cảm* Đôi (A & V) - nhĩ là chủ
- *Đáp ứng* Đôi (ức chế và khởi kích)
- *Điều chỉnh* Nhịp thích ứng



---

# Kích Thích Chẩn Đoán

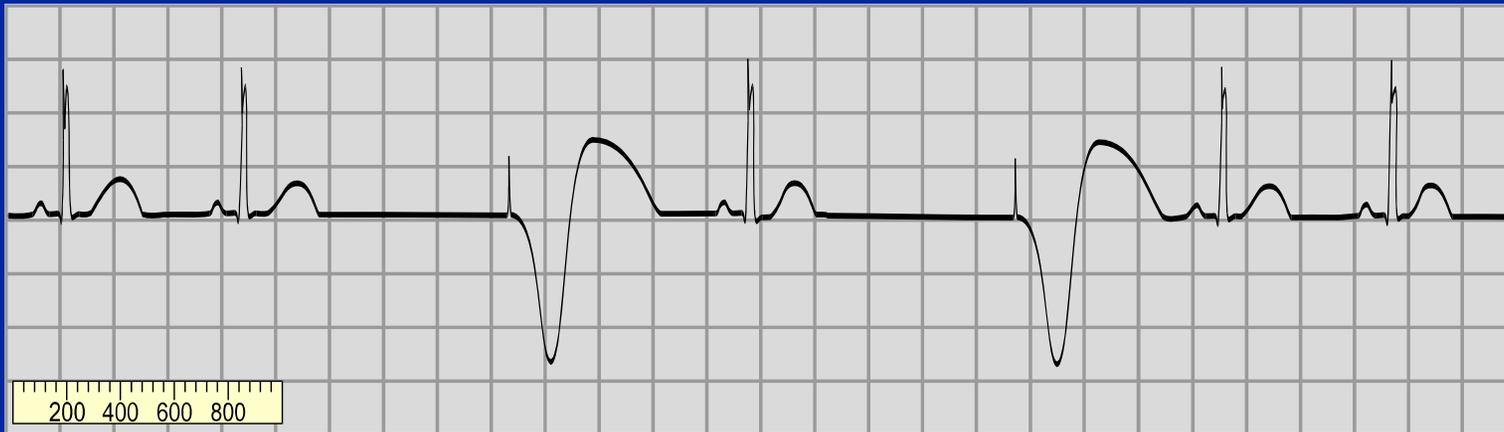
# AAT

- Kích thích khi phát hiện hoạt động ở nhĩ
- *Kích thích* Nhĩ
- *Nhận cảm* Nhĩ
- *Đáp ứng*                      Khởi kích



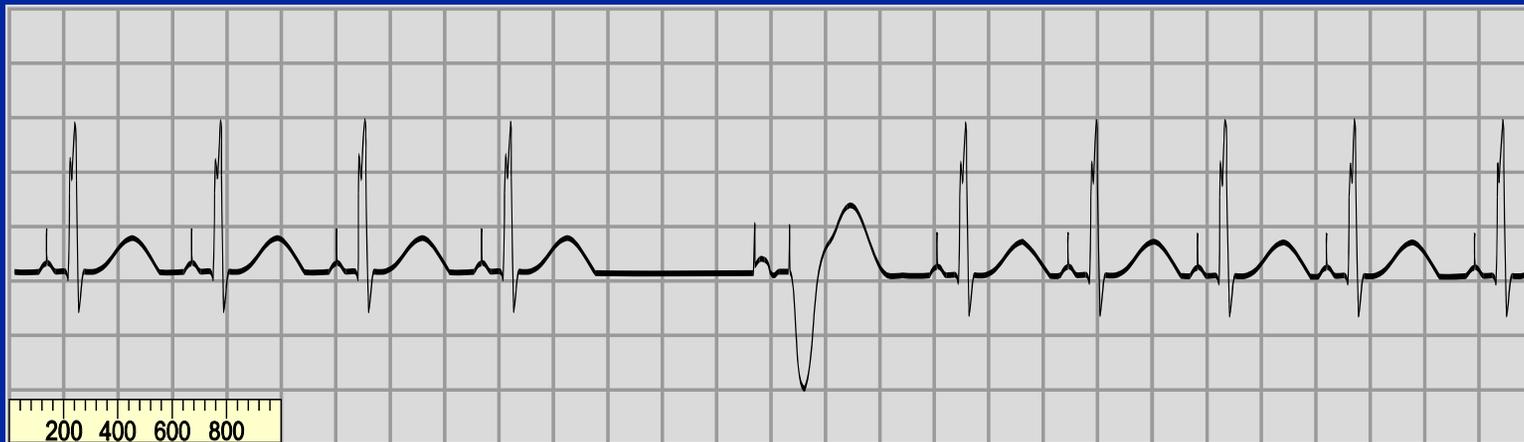
# VVT

- Kích thích khi phát hiện hoạt động ở thất
- *Kích thích* Thất
- *Nhận cảm* Thất
- *Đáp ứng* Khởi kích



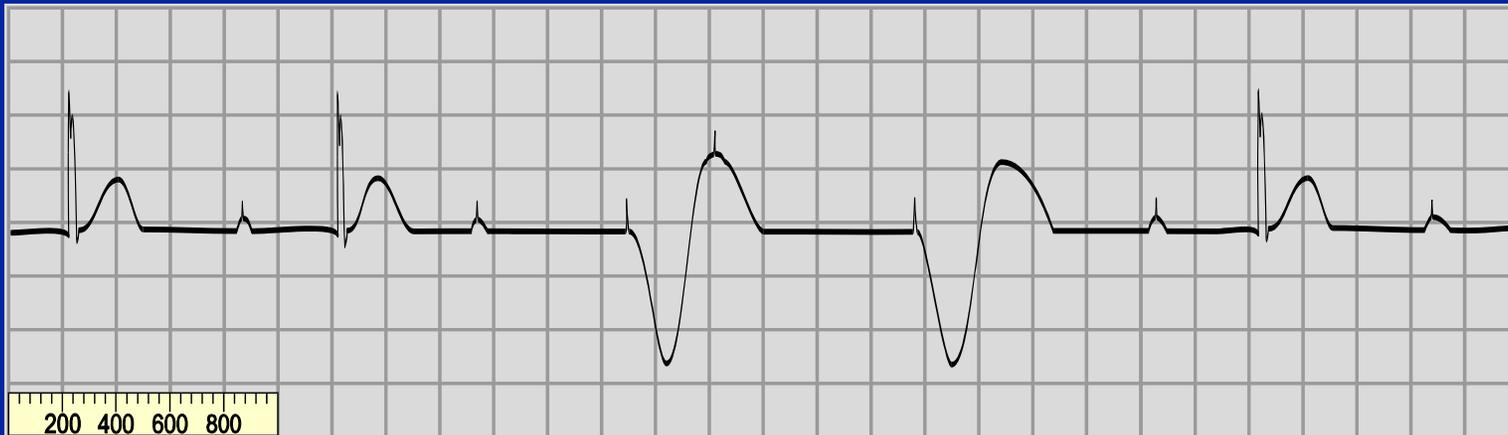
# DDT

- Như DDD nhưng khởi kích
- *Kích thích*Đôi (A & V)
- *Cảm nhận*Đôi (A & V) - nhĩ là chủ
- *Đáp ứng*                      Khởi kích



# DDIT

- Như DDI nhưng khởi kích
- *Kích thích* Đôi (A & V)
- *Nhận cảm* Đôi (A & V) - thất là chủ
- *Đáp ứng* Khởi kích



# Tóm Tắt

---

## ■ Kích Thích Điều Trị

- ◆ AAI
- ◆ VVI
- ◆ DDI
- ◆ DDD
- ◆ DVI
- ◆ VDD
- ◆ DDDR

## ■ Kích Thích Chẩn Đoán

- ◆ AOO
- ◆ VOO
- ◆ DOO
- ◆ AAT
- ◆ VVT
- ◆ DDT
- ◆ DDI/T

# Hết Phần III

---

